



はこでみラボ（未就学バーチャル体験）



2023.7.29土曜日実施概要報告

日時：2023年7月29日

場所：二日市東コミュニティーセンター2F 学習室1・2

参加人数：利用児童 19人、ご家族11人（兄弟児1名）、スタッフ6人

目的：バーチャル体験を通して、子どもの好奇心を刺激する楽しい活動のひとつです。興味の関心を広げ、デジタルやバーチャルの知識が身に着き自信につながります。



★体験の様子★

①水族館 （プロジェクションマッピング）

コンピュータで取り込んだ、魚のお絵描きの絵のデータをスクリーンに写し、お絵描きした魚が動いて泳ぐ様子を見て楽しみました。自分で描いた魚がモニターに映し出されて、子ども達も不思議そうに「ぼくが描いた魚が泳いでる！」と大喜でした。



②AR

魚な餌やり体験、

パソコンで映し出した、映像に魚餌を表示し、動く魚に餌やり体験をしました。

知っている魚を答えてくれたり、餌をたこ焼きに変身させて、「魚が集まってる」と驚いてくれました。



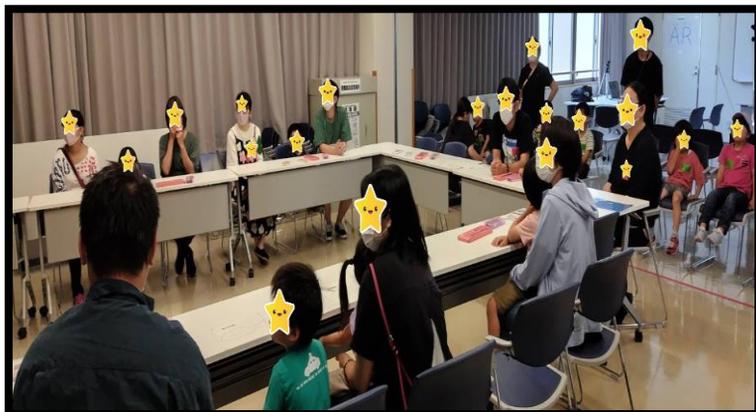
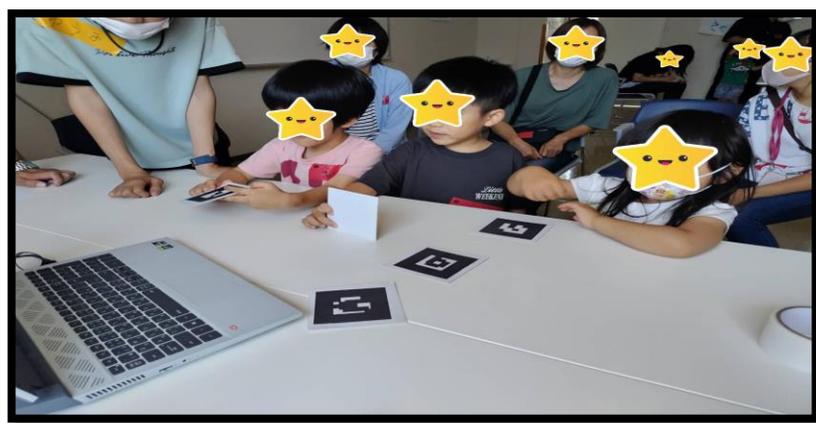
③モーションキャプチャー

センサー人間の動きをコンピュータで読み取り、壁に投影して楽しみました。お友達と動いたり、ご家族と一緒に動き、壁に映し出された映像の動きにびっくりしていましたが、楽しく体験を行いました。





思い出画像



2023.7.29はこでみラボ（バーチャル体験） アンケート集計結果

■アンケート（10名実施）

- ①親子の時間や思い出が作れた。（9）
- ②子どもの笑顔が見られて成長を感じた。（10）
- ③子ども達の笑顔が見れて成長を感じた。（10）



■本日の感想

- なかなかできない体験をせてもらえて、子供も喜んでいましたし、子供の成長を感じました。
- 普段できない体験をさせてもらって良かった。子供にもVRに興味を持ってもらえれば良いと思う。
- 一緒に楽しむことが出来て参加して良かったです。今日はありがとうございました。
- 内容的に難しいのかなと思っていましたが、参加して楽しめて良かったです。今日はありがとうございました。
- （水族館の）塗り絵が好きなので塗った魚が実際に動いて喜んでいました。体を動かすのも好きなので（モーションキャプチャーで）一緒に動かせて良かったです。
- 普段の生活では体験できない事を本日は経験ができた。また、子供の成長や楽しんでいるところを見る事ができて、大変満足です。また今日のようなイベントがあれば参加をしたいと思います。
- 個別でするのがメインのイベントなので、子供たち同士の交流を見られた方が良かった。
- 家で見る子どもと違う一面を発見できました。いつも様々な活動を行って下さいましてありがとうございます。
- ゲームに近い形のせいか積極的に取り組んでいる姿が微笑ましかったです。
- 普段体験できない体験をできて良かった。仕組みが理解できるようになれば、また面白味が増すのかなと思いました。子供の為には良い教育体験だと思います。

■ご家族の皆様へ

この度は、お忙しい中保護者の皆さまに感謝申し上げます。活動中は子どもたちを温かく見守り、盛り上げていただきありがとうございました。また職員にも沢山の労いの言葉をいただき、ありがとうございます。これからも職員皆で楽しんで頂けるようなイベントを考えていきたいと思ひます。今後ともよろしくお願ひいたします。

発達こどもアカデミーとふろう南校
川下 要輔